

TANTÁRGYI LEÍRÁS

A tantárgy neve magyar nyelven:	Kellék, jelmez, látvány ismeretek
A tantárgy neve angol nyelven:	Adjunct, Costume and Set Design Studies
A tantárgy kreditértéke:	5
A tantárgy elektronikus tanulmányi rendszer kódja:	BN-KEJELI-05-GY
A tantárgy besorolása:	kötelező
Az oktatás nyelve (ha az nem magyar):	magyar
A tantárgy gondozásáért felelős szervezeti egység:	Mozgókép Tanszék
A tanóra típusa és óraszám:	Gyakorlat, heti óraszám: 4, féléves óraszám: 0
Munkarend (nappali / levelező):	Nappali
A tantárgy meghirdetésének féléve:	2022/2023 1. félév
Előtanulmányi feltételek:	-

A TANTÁRGY CÉLJA, TANULÁSI EREDMÉYNEK:

A hallgatókat minél több oldalról megismertetni a produkciós munkával, produkciós munkafolyamatokkal, a látvány és a látványtervező szempontjából. Bevezetés a látvány világába, annak létrehozásába.

Megismertetni a hallgatókat a stáb szerkezetével, a látvány létrehozásában közreműködők feladatkörével az egyes munkafolyamatok tükrében.

Karakter ábrázolás a látványelemek segítségével

A TANTÁRGY TARTALMÁNAK RÖVID LEÍRÁSA:

Megismertetni a hallgatókat a stáb szerkezetével, a látvány létrehozásában közreműködők feladatkörével az egyes munkafolyamatok tükrében. Forgatókönyv és karakter elemzés a látványvilág szempontjából.

A HALLGATÓ FELADATAI, TERVEZETT TANULÁSI TEVÉKENYSÉGEI:

A hallgatók a félév folyamán különböző feladatokat kapnak az adott óra témájával kapcsolatban, amit időről – időre év közben is megbeszélünk, értelmezünk.

A TÁRGY ÉRTÉKELÉSE:

Az osztályzás szempontjai:

- órai aktivitás, jelenlét
- a létrehozott munkák, tervek átgondoltsága, minősége, validitása
- önálló munka, invenció
- kommunikáció a tanárral, együttműködés
- a prezentáció tartalma, dokumentáció és az előadás minősége
- a feladatok határidőre való teljesítése

Érdemjegyek:

91-100%: jeles

76-90%: jó

61-75%: közepes

51-65%: elégséges

0-50%: elégtelen

A félévi jegy komponensei:

- Szakmai, gyakorlati tudás (30%)
- Eszközök használata

- Szoftverek használata
- Munkafolyamat tervezése

- Elméleti tudás (15%)
- Kutatás
- Lexikális tudás
- Probléma felvetés
- Következtetések levonása

- Alkotói készségek (30%)
- Egyéni kreativitás
- Innovatív gondolkodás
- Elhivatottság

- Soft skill-ek (25%)
- Együttműködés
- Közreműködői készség
- Rugalmasság
- Kommunikáció
- Prezentáció
- Kommunikáció a munkafolyamatok során

KÖTELEZŐ IRODALOM:

- *Díszlet-jelmez, 1995-2005 : magyar szcenográfia : Hungarian stage design.* Göncöl, 2005
- Bógel József: *Genographia Hungarica : Díszlet- és jelmeztervezés 1970-1980.* Corvina K., 1983